Dungeon Run Felhasználói Dokumentáció

# Program indítása

Miután elindult a program, megjelennek az ablakban gombok, amikro sorra:

* **New Game**
* **Load Game**
* **Best Rounds**
* **Exit**

## New Game gomb megnyomása

Miután megnyomta a New Game gombot, előugrik egy karakter választó felölet, ahol a két elérhető karakterből tud választani, amelyik szimtapikus annak a gombját nyomja meg, és írja be a mezőbe a nevét. Ha minden helyesen megnyomott, el is fog indulni a játék.

## Load Game megnyomása

Miután megnyomta a Load Game gombot, el is kezdődik a legutobb játszott játék, és tudja folytatni a elutoljára kitisztított pálya végéről. Karaktere és felhasználó nevét megjegyezte a játék azzal nem kell törödni.

## Best Rounds gomb megnyomása

Miutám megnyomta a Best Rounds gombot megjelennek az ablakban az eddig legjobb kört játszó játékosok neve és pontja, innen visszalépni az elöző menübe a Back gombal lehet ami a kép aláj van.

## Maga a játékmenet

Miután elindult a játék, a karaktere a kép közepén a legalsó ajtó elött fog állni, mozogni ezekkel a gombokkal less képes:

* A – balra fog menni a választott karaktere
* D –jobbra fog menni a választott karaktere
* S –lefele fog menni a választott karaktere
* W –felfele fog menni a választott karaktere

A mozgásnak animációja is van, de vannak olyan területek a pályáknak amiken nem tud átmenni a karakter, ilyenek a falak és a dobozok, ha egy hordónak megy neki a karak, amin jelzés is van egy kis háromszöggel, akkor sebzödni fog, következő pályára cask akkor tud tovább menni, ha a pályán minden ellenfelet megölt/legyőzött.

Az ellenfeleket támadással lehet legyőzni, amit a SPACE gombbal lehet megtenni, mind a két karakternek más a támadása, érdemes kitapasztalni melyik illik játék stilusunkhoz. Miután legyözte az összes karaktert, a pályán lévő ládát is képes lesz kinyitni, ehez csak oda kell menni a ládához a karakterrel és kinyilik magától, és a bal felső sarokban 1-el több pontja is lesz.

Következő pályára, akkor tud tovább menni, ha már legyőzött mindenkit, fontos tudni, ha a ládát nem nyitja ki akkor is tovább tud menni. A következő pályára a jobb, ball és felfele lévő ajtóknak a nekimenésével less képes, utána a már ismert pozicióba lesz, mint amikor a játék elkezdödőtt, ismér le kell gyözni mindenkit, a játék addig folytatódik ameddig meg nem hall a játékos.

A játékos, képes sebzödni, ami a bal also sarokban lévő szive fogyását jelent, ha azok elfogynak akkor a játékos meghal. Halál után megjelenik egy kis kép és egy értesítő szöveg a játék végéről, onnan a Back To Main Menu gombbal mehet vissza a már ismert menübe. Bármikor amikor a játékos sebbződik akkor a bal also szivek fogynak, de érdemes a dobozokat szétütni, mert lehetnke bennük kis szivek amik visszatöltik a játékos sziveit.